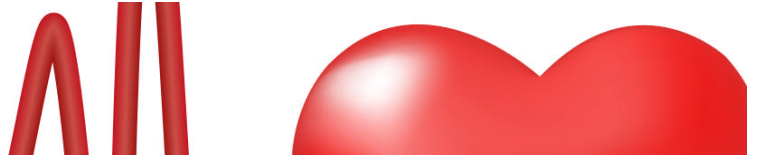


Blut spenden

Lehrerinformation



1/3

Bezug	Kapitel 4: Blutspende 4.1 – Die Blutspende / Seite 23
Arbeitsauftrag	Die Schüler spielen das Leiterlispiel „Blutspende“.
Material	Spielblatt und Legende Spielfiguren zwei Würfel
Sozialform	Gruppenarbeit
Zeit	10 Minuten



Blut spenden

Spielblatt



3/3

Information:

Legende zum Leiterlenspiel

- 2** Viele Personen wollen zur Blutspende, am Empfang hat es eine lange Warteschlange. Setze eine Runde aus.
- 5** Du spendest das erste Mal und musst ein Formular ausfüllen und am Empfang abgeben. Gehe auf 1 zurück.
- 7** Du hast bereits einige Male Blut gespendet und weisst, wie alles läuft. Würfle noch einmal.
- 10** In einem Gespräch werden Fragen beantwortet und Blutdruck, Puls sowie Hämoglobinwert gemessen. Du bist interessiert und stellst viele Fragen. Setze einmal aus.
- 15** Du hast Glück, schnell wird ein Liegebett frei. Rücke zwei Felder vor.
- 17** Eine geschickte Mitarbeiterin sticht schnell den Zugang zur Vene. Du merkst fast nichts. Würfle noch einmal.
- 19** Dein Blut sprudelt sehr schnell in den Beutel. Schon sind die benötigten 450 ml eingelaufen. Rücke drei Felder vor.
- 23** Auf dem Nebenbett macht es sich eine Kollegin bequem. Sie hat ein bisschen Angst und du beruhigst sie. Setze einmal aus.
- 26** Der Einstich wurde überklebt, du hast dich erholt und kannst dein Liegebett verlassen. Würfle mit zwei Würfeln.
- 30** Das Thema Blut fasziniert dich. Du erhältst eine Broschüre zum Thema und vertiefst dich darin. Setze eine Runde aus, rücke dann zwei Schritte vor.
- 35** Du genießt die kleine Stärkung und plauderst über deine Erfahrungen. Setze zwei Runden aus.
- 38** Glücklicherweise hast du jemandem helfen können, hüpfst du nach Hause. Rücke ins Ziel vor.

